21/10/13 13:10

Женя, я в программе вставил «Фильтр» (Усреднение и медианный).

1. Сделай бегунок как у тебя в отдельном окошке ДЛЯ РЕЖИМОВ «ФИЛЬТР» (На примере я пойму как работает бегунок)
2. Мой убери.
3. Фаза ANTAN 2 123 graph – Убери OpenGL, сделай как у меня рисование, но в отдельном окошке. Попробуй управлять мышкой для вращения в 3D (простой перерисовкой)
4. Когда режим «Обрезать черные области», обрезает, но размер не меняет.
5. Режим фотографии (Изменение полос)
6. Дополнительные картинки (с полной фазой double)
7. Уравнение плоскости (по двум точкам)
8. Для построение графика брать значение не из картинки, а из массива
9. Модифицировать ATAN1234 так, чтобы они записывали во float.