21/10/13 13:10

Женя, я в программе вставил «Фильтр» (Усреднение и медианный).

1. Сделай бегунок как у тебя в отдельном окошке ДЛЯ РЕЖИМОВ «ФИЛЬТР» (На примере я пойму как работает бегунок)
2. Мой убери.
3. Фаза ANTAN 2 123 graph – Убери OpenGL, сделай как у меня рисование, но в отдельном окошке. Попробуй управлять мышкой для вращения в 3D (простой перерисовкой)
4. Когда режим «Обрезать черные области», обрезает, но размер не меняет.
5. Режим фотографии (Изменение полос)